

Положение

о Городском конкурсе «Битва логиков» для обучающихся 8-10 классов муниципальных общеобразовательных организаций города Екатеринбурга

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Городского конкурса «Битва логиков» для обучающихся 8-10 классов муниципальных общеобразовательных организаций города Екатеринбурга (далее – Мероприятие) в 2018/2019 учебном году.

1.2. Организация и проведение Мероприятия регламентируются Законом Российской Федерации «Об образовании» от 29.12.2012 № 273-ФЗ, Постановлением Правительства Российской Федерации «Об утверждении Правил выявления детей, проявивших выдающиеся способности, сопровождения и мониторинга их дальнейшего развития» от 17.11.2015 № 1239, Постановлением Администрации города Екатеринбурга «Об утверждении новой редакции подпроекта «Одаренные дети» стратегического проекта «Городская школа – стандарт «Пять звезд» на 2011/2020 годы» от 25.07.2012 № 3286, Подпрограммой «Развитие системы общего образования в муниципальном образовании «город Екатеринбург» в условиях введения федеральных государственных образовательных стандартов на 2017/2020 годы», нормативными актами Департамента образования Администрации города Екатеринбурга, Управлений образования районов, МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии», муниципальных общеобразовательных организаций.

1.3. Учредителем Мероприятия является Департамент образования Администрации города Екатеринбурга.

1.4. Координатором Мероприятия является МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии».

1.5. Организатором Мероприятия является МАОУ Лицей № 109.

1.6. Информация о Мероприятии (положение, ссылка на регистрацию, программа проведения, результаты каждого этапа и итоги Мероприятия) оперативно размещается на официальном сайте Организатора Лицей109.екатеринбург.рф в специализированном разделе Мероприятия (далее – сайт Организатора).

2. Цели и задачи Мероприятия

2.1. Мероприятие проводится с целью создания условий для интеллектуального развития обучающихся, реализации их личностного потенциала, социализации, профессиональной ориентации.

2.2. Задачи:

– активизация познавательной, интеллектуальной и творческой инициативы школьников;

– выявление и поддержка одаренных детей в предметных областях, соответствующих тематике Мероприятия;

– распространение эффективных педагогических практик организации результативной познавательной деятельности школьников.

3. Условия организации и порядок проведения Мероприятия

3.1. Направленность Мероприятия: информационные технологии.

3.2. Сроки проведения Мероприятия:

Мероприятие проводится в два этапа.

Отборочный этап: 21-30.01.2019.

Заключительный этап: 08.02.2019.

Сроки подачи заявки на участие: 21-30.01.2019.

Сроки приема выполненных заданий: 21-30.01.2019.

Экспертиза (работа жюри) отборочного этапа: 31.01-01.02.2019.

Экспертиза (работа жюри) заключительного этапа: 08.02.2019.

Подведение итогов: 08.02.2019.

Награждение участников, победителей и призеров: 08.02.2019.

3.3. Участники Мероприятия: обучающиеся 8-10 классов муниципальных общеобразовательных организаций города Екатеринбурга.

3.4. Форма участия: командная.

3.5. Квоты участия от одной общеобразовательной организации:

- на отборочном этапе неограниченное количество команд-участников;
- на заключительном этапе не более 2 команд;
- команда состоит из 2 обучающихся 8-10 классов. Допускается разновозрастной состав команды.

3.6. Организация Мероприятия.

Мероприятие проводится в два этапа.

3.6.1. Отборочный этап проводится заочно на базе Организатора.

Отборочный этап состоит из одного тура: «Шерлок Холмс отдыхает».

3.6.2. Заключительный этап проводится очно на базе Организатора. Количество и состав участников заключительного этапа согласованно определяется Оргкомитетом и жюри на основании рейтинга результатов участников отборочного этапа.

Заключительный этап состоит из одного тура: «Элементарно, Ватсон!»

3.7. Содержание этапов.

Содержание и сложность заданий соответствуют Федеральным государственным образовательным стандартам, классу обучения участников, целям и видам деятельности с одаренными детьми.

3.7.1. Отборочный этап.

Участникам отборочного этапа предлагается выполнить 15 заданий.

Задания отборочного этапа представляют собой решение головоломок, ребусов, текстовых и графических логических задач.

Задания выполняются коллективно всеми участниками команды.

Задания выполняются участниками в соответствии с требованиями, установленными Организатором Мероприятия (Приложение № 1).

Получение заданий участниками осуществляется на сайте Организатора в режиме доступа по ссылке.

Выполненные задания направляются участниками на электронную почту Организатора L109-ek@yandex.ru. Корректировка ответов и повторное отправление не предусмотрены.

Организатор оставляет за собой право не принимать к рассмотрению задания, не соответствующие требованиям.

Оценивание выполненных заданий осуществляется в соответствии с критериями, установленными Организатором и указанными в настоящем положении (п. 4).

По результатам экспертизы Оргкомитетом и жюри составляется рейтинг участников отборочного этапа и формируется список участников заключительного этапа. Список участников, приглашенных на заключительный этап, размещается на сайте Организатора не позднее 5 рабочих дней до начала заключительного этапа. Участники обязаны самостоятельно ознакомиться с размещенной информацией.

3.7.2. Заключительный этап.

Программа проведения заключительного этапа размещается на сайте Организатора не позднее 5 рабочих дней до начала его проведения.

Участникам заключительного этапа предлагается решить наибольшее количество однотипных логических задач-головоломок различного уровня сложности.

Задания заключительного этапа представляют собой серию задач в среде компьютерной программы Sherlock, основанной на логической задаче Эйнштейна.

Задания выполняются коллективно всеми участниками команды на компьютере.

Продолжительность выполнения заданий: 40 минут.

Первое задание все участники получают одновременно путем случайной выборки из базы Организатора. Очередное задание команда получает непосредственно после успешной сдачи предыдущего.

Задания выполняются участниками в соответствии с правилами, установленными Организатором Мероприятия (Приложение № 2).

Оценивание выполненных заданий осуществляется в соответствии с критериями, установленными Организатором и указанными в настоящем положении (п. 4).

По результатам экспертизы выполненных заданий Оргкомитетом и жюри составляется рейтинг участников заключительного этапа и формируется список победителей и призеров.

3.8. Условием участия в Мероприятии является подача заявок Организатору в установленные положением сроки (п. 3.2).

Заявки в формате Excel скачиваются на сайте Организатора и направляются на электронную почту Организатора L109-ek@yandex.ru (Приложение № 3).

Организатор оставляет за собой право не принимать к рассмотрению заявки, не соответствующие форме (Приложение № 3).

Список участников Мероприятия размещается на сайте Организатора не позднее 2 рабочих дней после завершения приема заявок. Участники обязаны самостоятельно ознакомиться с размещенной информацией.

3.9. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование общеобразовательной организации, класс обучающихся, контактный телефон, электронная почта, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

3.10. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка будет проводиться без их непосредственного разрешения. Фото- и видеоматериалы остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого использования.

4. Критерии и порядок оценивания

4.1. Критерии оценивания на отборочном этапе:

- правильность и полнота ответа.

4.2. Критерии оценивания на заключительном этапе:

- правильность ответа;

- время выполнения каждого задания.

Содержание критериев, шкалы оценивания, максимальное количество баллов приведены в Приложении № 4.

5. Оргкомитет и жюри

5.1. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению Мероприятия.

5.2. В состав Оргкомитета входят специалисты Организатора.

5.3. Оргкомитет:

- разрабатывает и ведет необходимую документацию по организации и проведению Мероприятия;

- формирует состав жюри;

- оказывает организационную и методическую поддержку участников Мероприятия;

- организует подведение итогов Мероприятия и награждение победителей и призеров;

- предоставляет аналитические материалы по итогам Мероприятия Координатору.

5.4. В состав жюри входят представители банка экспертов мероприятий Городского стратегического подпроекта «Одаренные дети», профильных муниципальных общеобразовательных и иных организаций.

5.5. Жюри:

- оценивает выполнение заданий в соответствии с положением;
- определяет участников следующего этапа, победителей и призеров Мероприятия;
- ведет необходимую документацию по организации экспертной работы.

6. Подведение итогов Мероприятия

6.1. Участники Мероприятия награждаются сертификатами Организатора. Сертификаты участникам отборочного этапа в электронном виде направляются на электронную почту, указанную в заявке, не позднее 3 рабочих дней после проведения Мероприятия. Сертификаты участникам заключительного этапа вручаются в день проведения заключительного этапа Мероприятия.

6.2. Победители и призеры определяются по общей сумме баллов заключительного этапа Мероприятия.

6.3. Победители и призеры определяются в день проведения заключительного этапа Мероприятия.

6.4. Возможно присуждение отдельных номинаций по согласованному решению Оргкомитета и жюри.

6.5. Победители и призеры Мероприятия награждаются дипломами Организатора, могут быть поощрены призами.

6.6. Педагоги, подготовившие победителей и призеров Мероприятия, награждаются благодарственными письмами Организатора.

6.7. Информация о победителях и призерах размещается на официальном сайте Организатора не позднее 2 рабочих дней после подведения итогов.

6.8. Апелляции по итогам Мероприятия не предусмотрены. Оценочные листы не выдаются.

7. Финансирование Мероприятия

7.1. Финансирование Мероприятия осуществляется за счет субсидий, выделенных в рамках подпрограммы «Развитие системы общего образования в муниципальном образовании «город Екатеринбург» в условиях введения федеральных государственных образовательных стандартов на 2017/2020 годы».

7.2. Не допускается взимание с участников организационных сборов, платы за наградную, призовую, подарочную продукцию и прочие услуги, непосредственно связанные с проведением Мероприятия.

8. Данные об Организаторе

8.1. Организатор Мероприятия:

Наименование ОО	МАОУ Лицей № 109
Адрес ОО	Екатеринбург, ул. Волгоградская, 37 Б
Адрес проведения Мероприятия	Екатеринбург, ул. Волгоградская, 37 Б
Сайт ОО	Лицей109.екатеринбург.рф

ФИО директора	Кудимова Юлия Александровна
ФИО ответственного за Мероприятие	Попова Юлия Владимировна
Должность	заместитель директора
Контактный телефон	8(908)917-08-77
Электронная почта ОО	SCHOOL109@inbox.ru
Электронная почта для отправки заявок и материалов	L109-ek@yandex.ru

Требования к заданиям отборочного этапа

Выполненные задания оформляются в виде текстового документа в формате .pdf, содержащего полные ответы на задания.

Файлы с выполненными заданиями и заявка на участие объединяются в один архив и направляются на электронную почту Организатора L109-ek@yandex.ru.

Требования к названию архива:

Имя архива: № ОО_Название команды

Пример: Лицей109_Вундеркинд

Правила выполнения заданий заключительного этапа

На заключительном этапе командам предлагается решить на компьютере максимальное количество задач за фиксированный отрезок реального времени (40 минут).

Правильность выполнения заданий оценивается непосредственно в момент сдачи каждого задания, при этом открытие последней карточки производится в присутствии членов жюри, которые фиксируют время, затраченное на решение задачи (игровое время). Игровое время вычисляется программой автоматически по алгоритму: к реальному времени выполнения задания прибавляются штрафные 30 секунд за использование подсказки (за каждую подсказку отдельный штраф). Таким образом, игровое время, выдаваемое программой, может отличаться от реального. Команде во время Мероприятия в любое время разрешено использовать 4 подсказки, что соответствует 2 минутам дополнительного (нереального) времени.

Команда может в случае неверного решения сделать рестарт для восстановления исходного состояния. В этом случае жюри фиксирует время, затраченное командой на неудачную попытку, с последующим добавлением его к суммарному времени команды.

В случае нарушения правил решением жюри отдельное задание может быть не засчитано. При неоднократных нарушениях команда может быть дисквалифицирована.

Конкурс завершается ровно через 40 минут реального времени с начала выполнения заданий.

При подведении итогов в зачет идут последовательно сданные задачи, начиная с первой, суммарное игровое время выполнения которых не превышает 42 минуты. Задания, выполненные частично, не засчитываются.

Заявка _____

(краткое наименование муниципальной общеобразовательной организации в соответствии с Уставом)

_____ района на участие в Городском конкурсе «Битва логиков» для обучающихся 8-10 классов муниципальных общеобразовательных организаций города Екатеринбурга*

№	Фамилия участника	Имя участника	Отчество участника	№ ОО	Класс (без литеры)
1					
2					
ФИО ответственного за формирование заявки					
Должность					
Контактный телефон					
Электронная почта					

* Форма заявки в формате Excel скачивается на сайте Организатора и после заполнения направляется на электронную почту Организатора.

** На каждую команду оформляется отдельная заявка.

Критерии и шкала оценивания отборочного этапа

№	Критерии	Содержание критериев	Шкала оценивания	Макс. балл
1	Правильность и полнота ответа	Задание 1	Выполнение каждого задания оценивается в 6 баллов: 3 балла за описание идеи решения и 3 балла за верный ответ. В заданиях, имеющих несколько вариантов верных решений, суммарный балл распределяется между ними пропорционально. Полный балл засчитывается при указании всех верных решений.	90
		Задание 2		
		...		
		Задание 15		
Итого макс. балл				90

Критерии и шкала оценивания заключительного этапа

№	Критерии	Содержание критериев	Шкала оценивания	Макс. балл
1	Правильность ответа	Задание 1	По 10 баллов за каждое выполненное задание	возможно набрать до 100 баллов
		Задание 2		
		Задание 3		
		Задание ...		
Итого макс. балл				100*

* При равенстве баллов учитывается суммарное время выполнения заданий (не более 42 минут игрового времени). Команда, затратившая меньшее игровое время, получает более высокий рейтинг по сравнению с другими командами, сдавшими такое же количество задач.